

# robo mines esporte da sorte

Lei Estadual de Incentivo ao Esporte  
Execução dos projetos esportivos com recursos de incentivos fiscais

Lei Estadual de Incentivo ao Esporte ou a Lei nº 12.782/2006 de acompanhamento geral 4476- REALIZAÇÃO DE PROJETOS CAPTADOS VIA LEI ESTADUAL DE INCENTIVO AO ESPORTE do Plano Plurianual de 2006 a 2010; Governamental (PPAG) 2020-20230 que possibilita

Por meio desse mecanismo, possibilita que o Governo de Minas Gerais reserve parte de {k} arrecadado com o Imposto sobre Circulação de Mercadorias e Serviços, conhecido como "ICMS Corrente", para que empresas contribuintes apoiem os projetos.

O serviço visa fomentar a prática e o desenvolvimento do esporte, proporcionando a melhoria da saúde e da qualidade de vida da população, a integração e a inclusão social, a formação de valores, o aperfeiçoamento de atletas e o fomento das pesquisas, por meio do estímulo à realização de projetos esportivos, com apoio financeiro advindo da concessão de incentivos.

Quem pode utilizar este serviço?  
Pessoa jurídica sem fins lucrativos, o que inclui entidades com mais de um ano de existência legal e comprovada capacidade de execução de projetos esportivo, prefeituras e órgãos da Administração Pública Indireta (autarquias e fundações) Tj T\*

Como participar:  
A participação se dá por meio de edital publicado anualmente no site: [incentivo.esportes.mg.gov.br](http://incentivo.esportes.mg.gov.br)

Etapas do serviço: 1. Envio de projeto  
O executor deve formular um projeto esportivo que atenda aos requisitos do edital do programa e enviá-lo; Sedese também dentro dos prazos estabelecidos no edital, por meio do sistema conforme informações atualizadas em <http://incentivo.esportes.mg.gov.br/editais/>.

O Executor deverá acompanhar a análise do Projeto via Sistema de Informação.

As etapas e as exigências de cada uma delas variam de acordo com os termos dos editais vigentes.

Captação de recursos  
Após receber a notificação da aprovação do projeto, nos termos descritos no edital, o executor estará apto a