

google betano

O que significa x_1 e X_2 na Betano?

x_1 e X_2 são termos utilizados na teoria das probabilidades, estatísticas de saída de um evento; para calcular a probabilidade do mesmo.

x_1 representa a probabilidade de um igual específico, enquanto X_2 representam uma probabilidade para o complemento complementar.

A probabilidade de um evento é a razão entre o número dos resultados favoritos e o número total das respostas possíveis.

por exemplo, se você jogar um dado ou "sair um 6"; uma data específica e a probabilidade de esse evento ser compatível com o 1/6. Ou seja: 16,9%

Exemplo de como calcular a probabilidade um ponto final

Suponha que você quer saber calcular a probabilidade de de um 6 em um dado. Para fazer isso, você pode usar uma fórmula:

Probabilidade de um evento = Número dos resultados favoritos / Número total do resultado possíveis

No caso de sair um 6 em dado, o número dos resultados favoritos é 1 (sair um 6) e no total do resultado possíveis são seis (6 possibilidades resultantes dum Dado).

Então, a probabilidade de sair um 6 em uma dada é:

Probabilidade de sair um 6 = $1/6 = 0,167$ ou 16,7%

Aproveitemos x_1 e X_2 para calcular a probabilidade de um uniforme

Agora, vamos usar x_1 e X_2 para calcular a probabilidade de um direito. Suponha que você vai saber o potencial da probabilidade do Direito com uma obrigação em 20% dos casos

Para fazer isso, você pode usar uma fórmula seguinte:

Probabilidade do mesmo = $x_1 / (x_1 + X_2)$

No caso do mesmo que ocorre com uma probabilidade de 20%, $x_1 = 0,2$ (20%) e $X_2 = 0,8$ (81%).

Então, a probabilidade do mesmo é:

Probabilidade do evento = $0,2 / (0,2 + 0,8) = 0,2/1$ ou 20%

Encerrado Conclusão

Resumo, x_1 e X_2 são termos importantes na teoria das probabilidades e estatística para calcular a probabilidade de um ponto. Você pode usar uma fórmula: Probabilidade do momento = $x_1 / (X_1 + 2)$

que esse artigo tenha ajudado a entender melhor o x_1 e X_2 na Beta e como são usados para calcular uma probabilidade de um direito.