

futebol 24h nova aposta

Os jogos digitais são o com certeza uma das melhores invenções das últimas décadas. Atualmente existe jogo de todo tipo, para todo tipo de pessoa, e eles se tornam melhores a cada dia. É muito fácil entrar de cabeça no mundo de um jogo e perder horas e horas se divertindo das mais variadas formas.

A experiência que o jogo proporciona é única: vários jogos são como um livro ou filme, mas em que você tem controle sobre o protagonista e pode interagir com esse mundo novo e as pessoas presentes nele.

Esse nível de interatividade impactou muitas pessoas ao longo da história do desenvolvimento de jogos, e inspirou muitas delas a entrar no mundo da programação e a desenvolver seus próprios jogos. Se você também deseja criar seu próprio jogo, deve estar procurando qual seria a melhor plataforma para criar jogos.

E sobre isso que vamos falar nesse artigo.

Melhor plataforma para criar jogos

Não existe isso de melhor plataforma. Existem diversos programas para criar jogos, e o ideal que você encontre a que mais se encaixa com a ideia de jogo que você tem. Cada uma apresenta suas próprias características, vantagens e desvantagens, e com isso você consegue descobrir qual se encaixaria mais.

Existem diversas plataformas para criar jogos e as melhores são as chamadas game engines, coleções de bibliotecas e softwares de desenvolvimento que facilitam o desenvolvimento de jogos. Vamos a seguir falar sobre as game engines mais usadas para você conhecê-las um pouco melhor.

Unity

A Unity é atualmente uma das engines mais populares. Foi criada com o objetivo de facilitar o desenvolvimento de jogos e é praticamente totalmente gratuita, inclusive ao vender seu jogo. Devido a essas características, formou-se uma grande comunidade de desenvolvedores independentes em volta dela.

Ela é tão boa para jogos 2D quanto 3D, e apresenta a possibilidade de usar plugins e add-ons e de importar e utilizar recursos facilmente.

Unreal Engine

A Unreal Engine é uma das engines mais antigas ainda em uso, especialmente dentre as disponíveis para uso por parte do público. É também praticamente gratuita, o que facilita muito o seu uso por desenvolvedores de todo tipo.

É possível criar jogos 2D nela, mas seu foco principal é